

# OricExplorer

Présentation des évolutions entre la v2.0 (colonne de gauche) et la v2.3 (colonne de droite).

## Contenu du package

Les fichiers inutiles ont été supprimés. Et il y en avait beaucoup comme on peut le constater !

app.publish	23/04/2018 10:35	Dossier de fichiers	
Debug	23/04/2018 10:35	Dossier de fichiers	
FastColoredTextBox.dll	29/08/2017 18:37	Extension de l'app...	312 Ko
FormsControlLibrary.dll	16/01/2018 18:03	Extension de l'app...	86 Ko
FormsControlLibrary.pdb	29/08/2017 18:37	Fichier PDB	252 Ko
Layout.xml	18/05/2018 03:13	Document XML	4 Ko
OricExplorer.application	23/04/2018 00:57	Application Manif...	2 Ko
OricExplorer.cfg	29/08/2017 18:37	Fichier CFG	1 Ko
OricExplorer.exe	23/04/2018 00:57	Application	2 182 Ko
OricExplorer.exe.config	29/08/2017 18:37	Fichier CONFIG	5 Ko
OricExplorer.exe.manifest	23/04/2018 00:57	Fichier MANIFEST	10 Ko
OricExplorer.instr.pdb	29/08/2017 18:37	Fichier PDB	382 Ko
OricExplorer.pdb	23/04/2018 00:57	Fichier PDB	544 Ko
OricExplorer.vshost.application	16/01/2018 18:05	Application Manif...	2 Ko
OricExplorer.vshost.exe	22/03/2018 12:10	Application	23 Ko
OricExplorer.vshost.exe.config	29/08/2017 18:37	Fichier CONFIG	5 Ko
OricExplorer.vshost.exe.manifest	16/01/2018 18:05	Fichier MANIFEST	10 Ko
PROTECTION	05/05/2018 19:55	Fichier	1 Ko
ScintillaNET.dll	29/08/2017 18:37	Extension de l'app...	569 Ko
TabStrip.dll	29/08/2017 18:37	Extension de l'app...	44 Ko
TextDesignerCSLibrary.dll	19/03/2017 11:11	Extension de l'app...	51 Ko
WeifenLuo.WinFormsUI.Docking.dll	29/08/2017 18:37	Extension de l'app...	298 Ko
WeifenLuo.WinFormsUI.Docking.Theme...	29/08/2017 18:37	Extension de l'app...	41 Ko
WeifenLuo.WinFormsUI.Docking.Theme...	29/08/2017 18:37	Extension de l'app...	108 Ko
WeifenLuo.WinFormsUI.Docking.Theme...	29/08/2017 18:37	Extension de l'app...	92 Ko
WeifenLuo.WinFormsUI.Docking.Theme...	29/08/2017 18:37	Extension de l'app...	122 Ko

FastColoredTextBox.dll	05/12/2018 15:07	Extension de l'app...	323 Ko
FormsControlLibrary.dll	16/01/2018 18:03	Extension de l'app...	86 Ko
OricExplorer.exe	15/03/2020 19:39	Application	3 940 Ko
OricExplorer.json	26/08/2020 07:36	Fichier JSON	5 Ko
TabStrip.dll	29/08/2017 18:37	Extension de l'app...	44 Ko
WeifenLuo.WinFormsUI.Docking.dll	24/10/2018 01:52	Extension de l'app...	309 Ko

## Stockage de la configuration

Scindée dans plusieurs fichiers/emplacements :

- *OricExplorer.cfg* (dossier de l'exécutable) : contient quelques valeurs par défaut, sans réel intérêt
- *OricExplorer.exe.config* : contient également des valeurs par défaut de la configuration de l'appli, sans réel intérêt
- *Layout.xml* (dossier de l'exécutable) : contient la configuration de l'interface graphique principale, la disposition des différents panneaux

Tout est regroupé dans un seul et unique fichier :

- *OricExplorer.json* (dossier de l'exécutable).

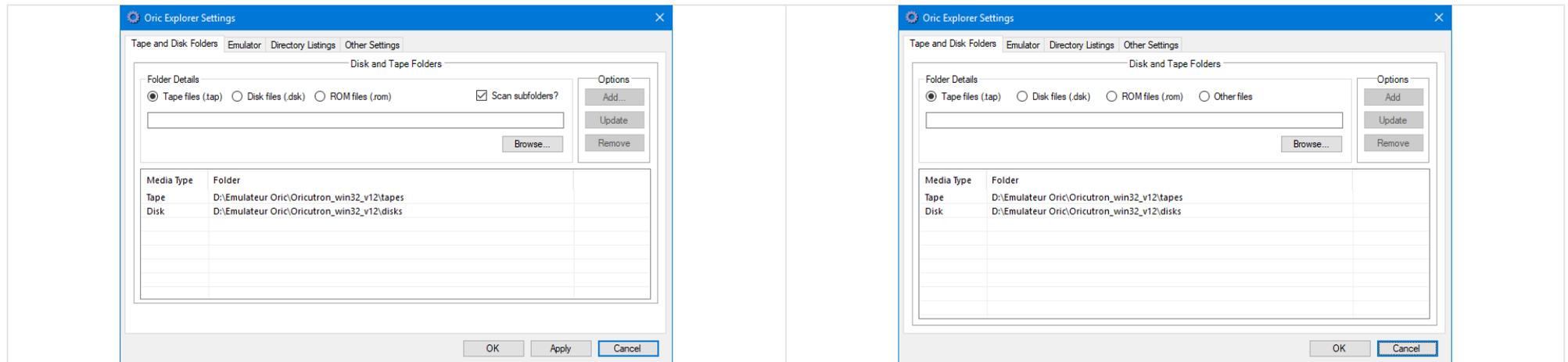
- *user.config* (dossier %profile%\AppData\Local\Scott\_Davies\OricExplorer.exe\_Url\_...), contient les éléments paramétrés dans la fenêtre de configuration. A noter que l'emplacement de ce fichier varie quand le chemin de l'exécutable change ou que son versioning change. Bref, il n'est pas rare de « perdre » sa configuration et de devoir la refaire.

## Interface

Peu de changements de la barre de menus :

- Suppression (en v2.3) du menu « Edit » qui était grisé et donc sans intérêt.
- Renommage de l'option « Convert text file » du menu « Tools » en « Import Atmos Basic file » (valable aussi pour l'Oric-1 en fait).

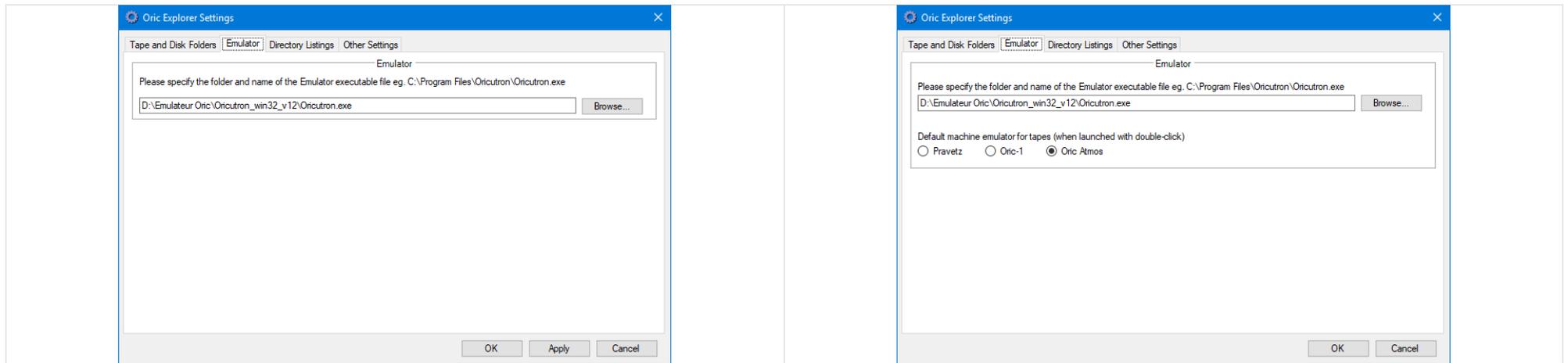
## Fenêtre de configuration



Changements :

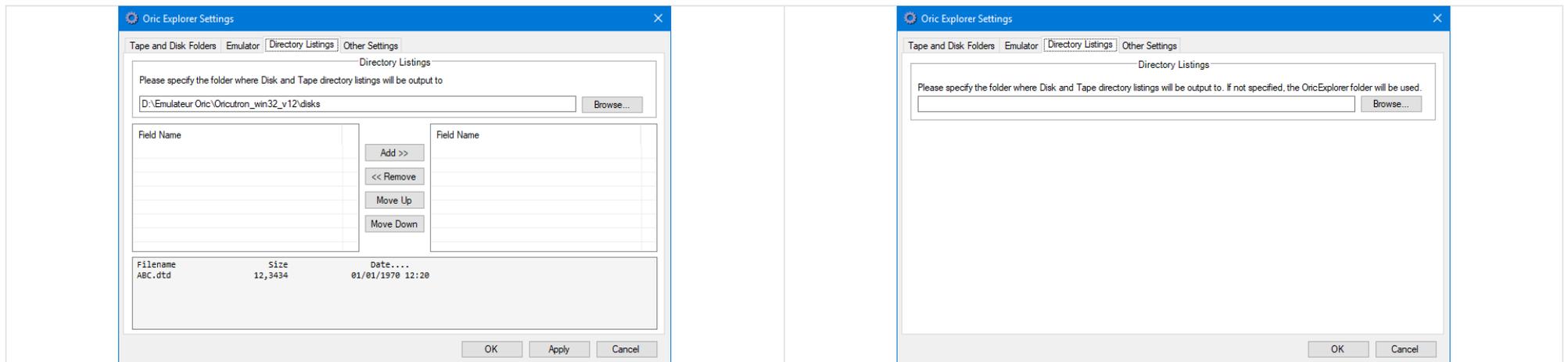
- Suppression de la case à cocher « Scan subfolders » qui n'était pas utilisée.
- Suppression du bouton « Apply » dont l'utilité était discutable.
- Ajout d'un bouton radio « Other files » permettant d'afficher les fichiers d'un dossier spécifique ; des fichiers non « lançables » par l'émulateur (fonctionnalité demandée par Jede).

- Modification de l'ergonomie pour permettre de modifier une entrée de la liste des dossiers : double-clic sur un élément, celui-ci est placé dans la textbox du haut, on peut la corriger et cliquer sur le bouton « Update » pour mettre à jour la liste.



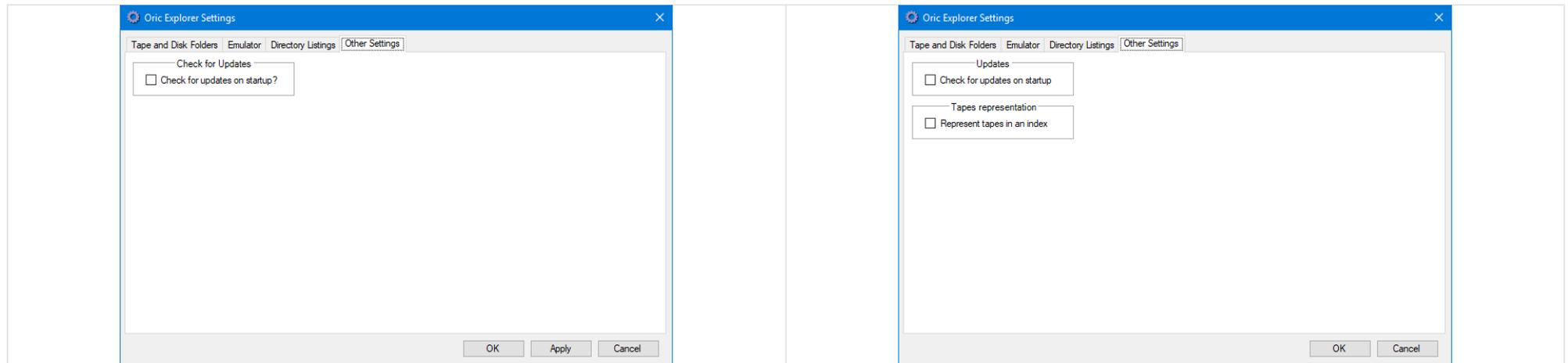
Changements :

- Ajout de la sélection de la machine à utiliser par défaut pour le lancement de l'émulateur avec les cassettes (fichiers .tap).



## Changements :

- Suppression des éléments « orphelins » qui étaient présent graphiquement mais sans code derrière.



## Changements :

- Ajout d'une case à cocher permettant d'activer ou désactiver l'affichage de l'index pour la représentation des cassettes.

A noter que, si la configuration des dossiers à afficher a été modifiée, à la fermeture de la fenêtre par le bouton OK entraine une mise à jour de la liste de la fenêtre principale. Avant il fallait utiliser l'option « Refresh » du menu « View ».

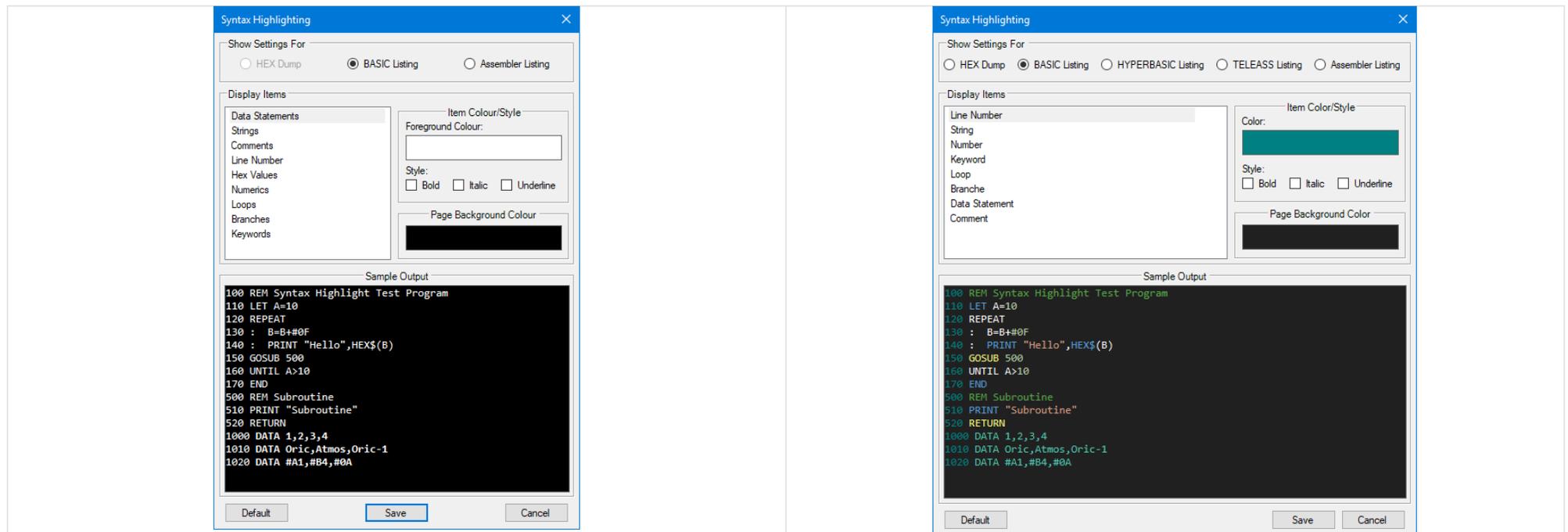
## Import de fichier Basic Oric1-Atmos



## Changements :

- Grisage des boutons radio « New disk » et « Existing Disk » qui ne sont pas encore utilisables.
- Amélioration de l'ergonomie et des contrôles de saisie.

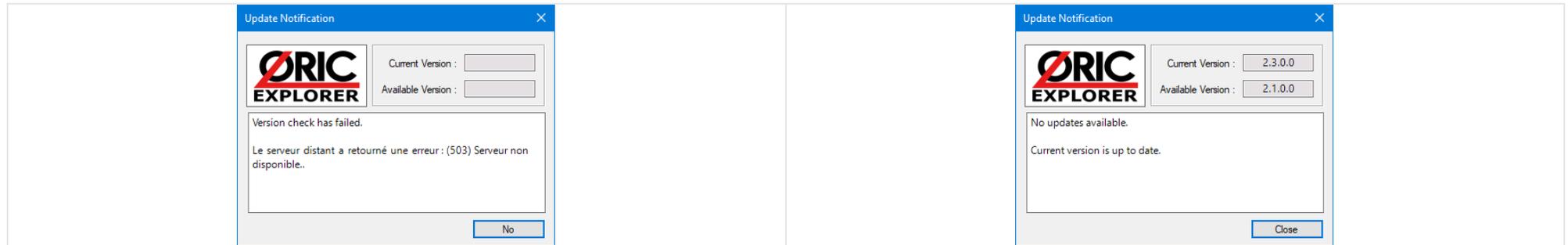
## Paramétrage de la colorisation syntaxique



## Changements :

- En v2.0, le paramétrage n'était pas chargé à l'ouverture de la fenêtre. Donc si l'utilisateur avait modifié les couleurs proposées par défaut, il était obligé de refaire ses modifs ou bien d'apporter les corrections directement dans le fichier de configuration. Anomalie corrigée en v2.3.
- En v2.0 encore, même si l'interface proposait le choix « Assembler listing », il n'était possible de configurer ses composants car cela modifiait en réalité les réglages de « BASIC Listing ». Ce n'est plus le cas en v2.3.
- Quant à « HEX Dump », il était grisé en v2.0 car non codé. En v2.3 il est à présent possible de le personnaliser.
- Enfin, la v2.3 permettant à présent d'afficher les sources des fichiers HyperBasic et TeleAss, des boutons radios ont été ajoutés pour permettre de modifier les couleurs par défaut de leurs composants.

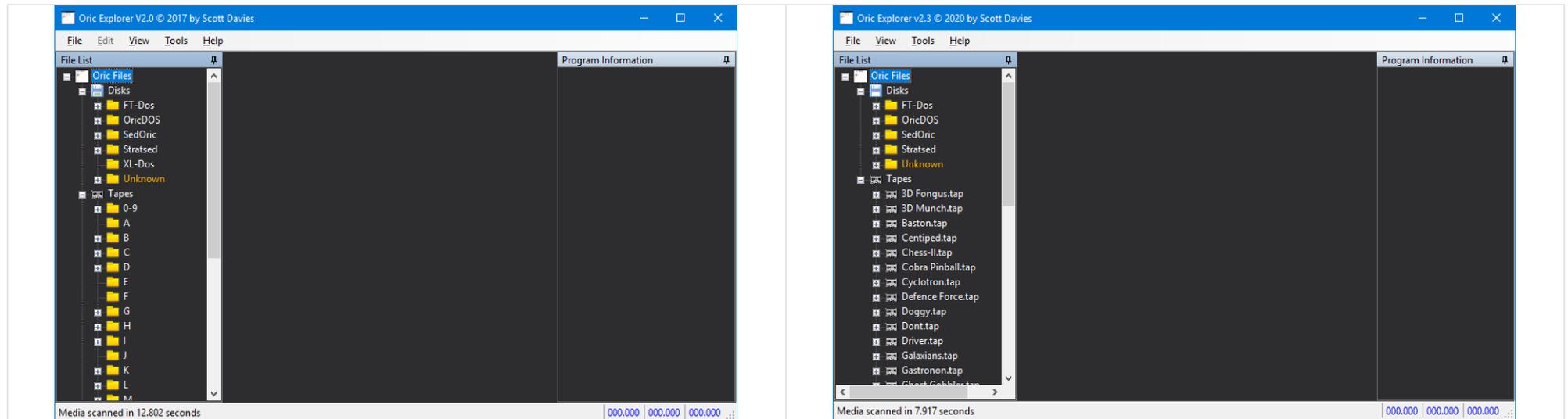
## Fenêtre de recherche des mises à jour



### Changements :

- Correction de l'emplacement de référence qui pointe désormais sur le dépôt GIT de l'appli (<https://github.com/laurentd75/OricExplorer>), même si ce dernier n'est pas à jour (toujours en v2.1.0.0). En attendant, la dernière version est récupérable sur mon dépôt (<https://github.com/dipisoft/OricExplorer>, dossier « dist »).

## Interface principale

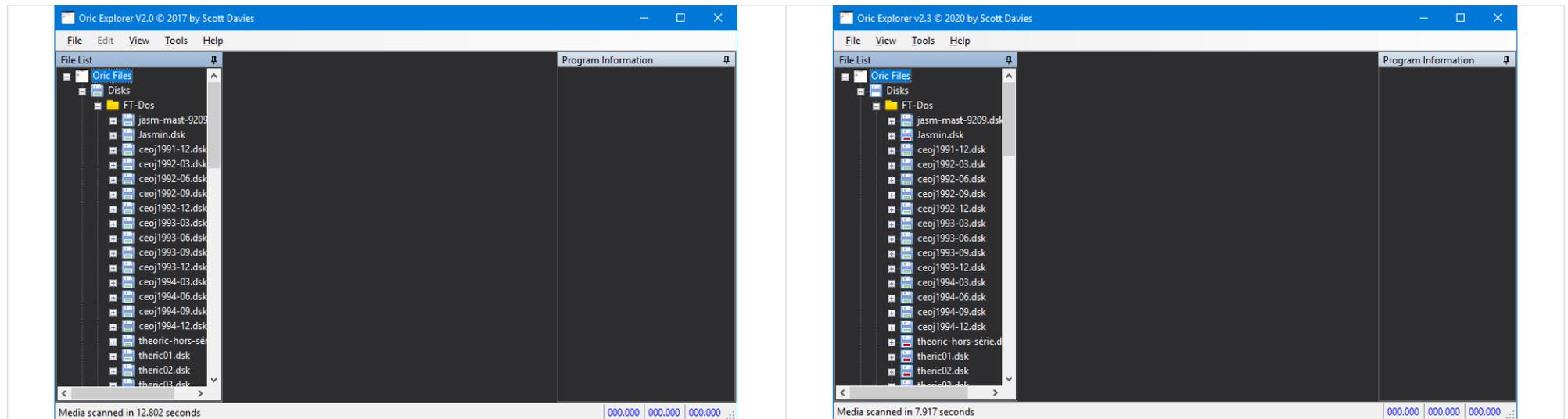


### Changements :

- Seuls les dossiers possédant du contenu sont à présent affichés, qu'il s'agisse des dossiers « Disks » ou des dossiers d'index des cassettes.

- On peut voir ici (colonne de droite) la représentation « plate » des cassettes, donc sans index. Mais il est possible de conserver la représentation avec index (voir onglet « Other settings » de la fenêtre de configuration), à la seule différence, par rapport à la v2.0, que les « dossiers » vides (« A », « E », « F » et « J » dans l'exemple de gauche) ne seront pas représentés.
- En termes d'ergonomie, quelques changements importants ont été apportés :
  - En v2.0, lors du clic sur un fichier contenu dans une disquette ou d'une cassette, le contenu dudit fichier était systématiquement affiché, en zone centrale de l'interface, ce qui était assez pénible. En v2.3, il faut double-cliquer sur un fichier pour en afficher le contenu.
  - En v2.0, un double-clic sur une disquette/cassette faisait apparaître la liste des fichiers qu'elle contenait. S'agissant des cassettes, cela provoquait en plus l'affichage du contenu de chaque fichier. En v2.3, le double-clic permet de lancer l'émulateur avec la disquette/cassette sélectionnée. Pour afficher la liste des fichiers contenus sur ledit support, il suffit de cliquer sur le petit icône « + » à gauche de l'icône.

## Représentation des disquettes



### Changements :

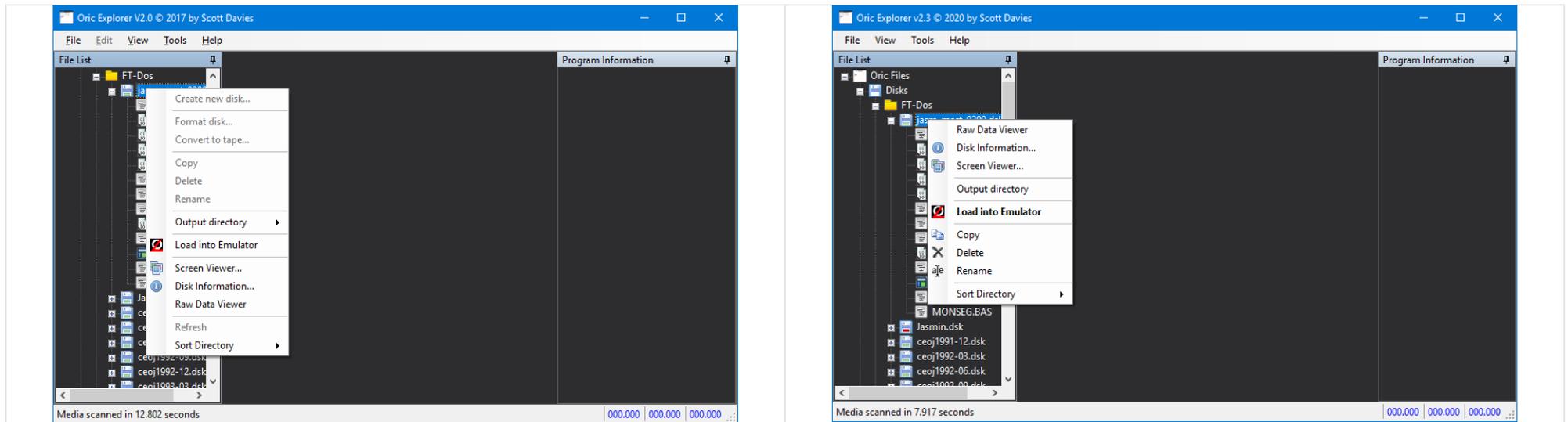
En v2, les icônes des disquettes différaient en fonction du format de celles-ci :

- Etiquette verte pour FT-DOS,
- Etiquette rouge pour OricDOS,
- Etiquette bleue pour Sedoric/Stratsed
- Icône bizarre pour les formats inconnus (rubrique « unknown »).

Dans la mesure où les disquettes de format différents ne sont pas mélangées dans un dossier unique, j'ai estimé qu'il était préférable de pouvoir différencier le type plutôt que le format :

- Etiquette rouge pour les « master »
- Etiquette verte pour les « slave »
- Etiquette bleue pour les types spéciaux (c'est assez rare mais il y en a)
- Icône de disquette grise avec un « ? » rouge pour les formats inconnus (rubrique « unknown »).

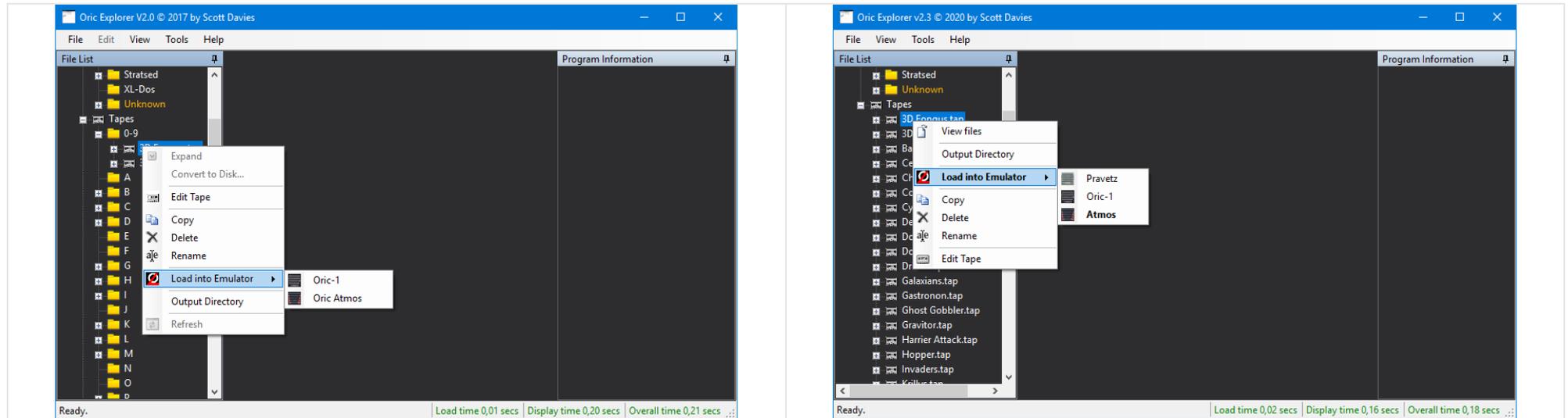
## Menu contextuel disquette



## Changements :

- Les options présentes graphiquement mais non codées ont été supprimées au lieu d'être grisées, car cela pouvait laisser penser à l'utilisateur que leur activation était conditionnelle.
- Les options restantes ont été réorganisées thématiquement et de façon homogène (disquettes/cassettes).

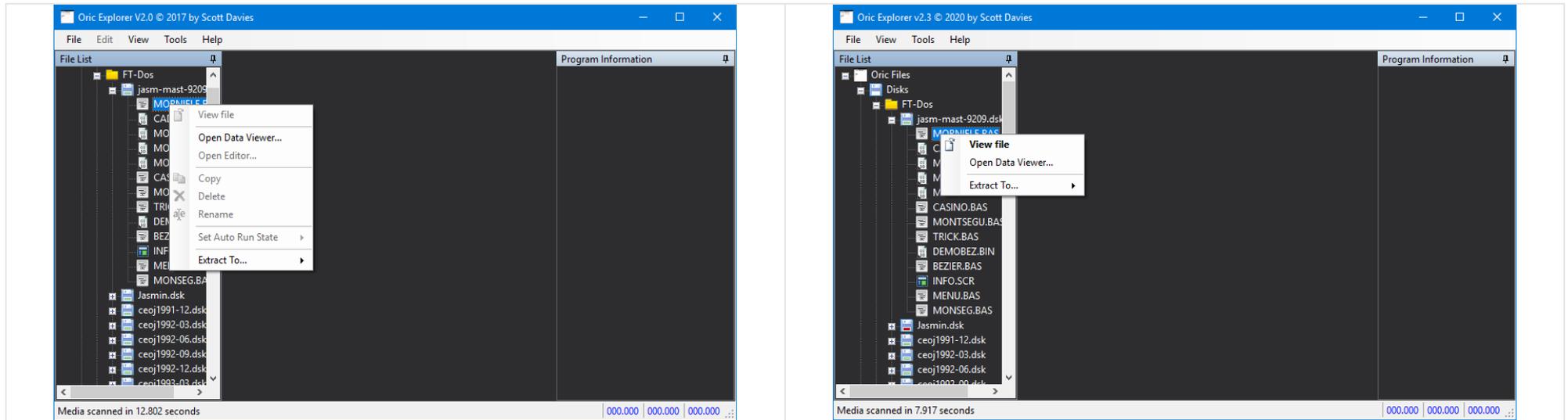
## Menu contextuel cassette



### Changements :

- Idem que pour les options du menu contextuel des disquettes, certaines options grisées car non codées ont été supprimées.
- On peut voir ici une nouvelle option « Pravetz » dans le sous-menu « Load into Emulator » et une option en gras (celle définie par défaut dans l'onglet « Emulator » de la fenêtre de configuration).

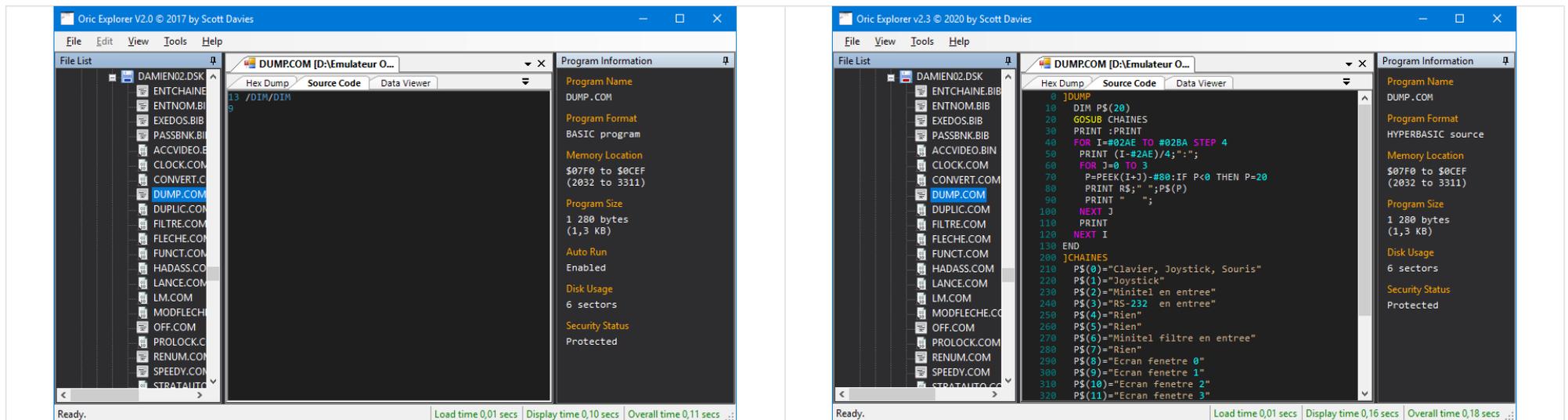
## Menu contextuel fichier (contenu dans une disquette/cassette)



Changements :

- Idem que pour les options des autres menus contextuels : suppression des éléments non codés, grisés précédemment.

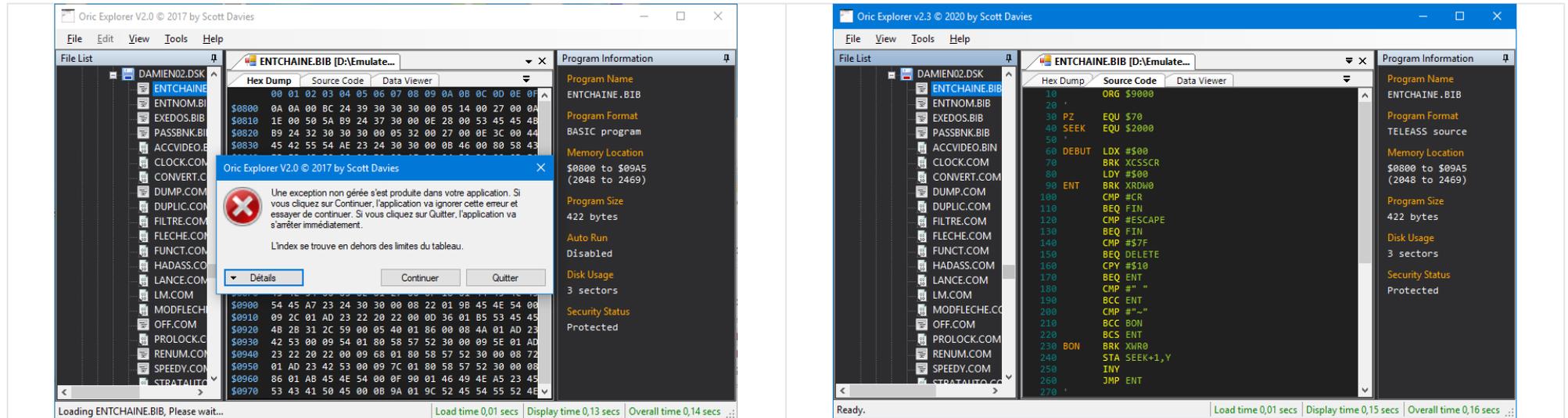
## Affichage du contenu des fichiers HyperBasic



## Changements :

- Ajout de l'affichage du code source des fichiers qui n'étaient jusque-là pas reconnus comme étant des fichiers HyperBasic.

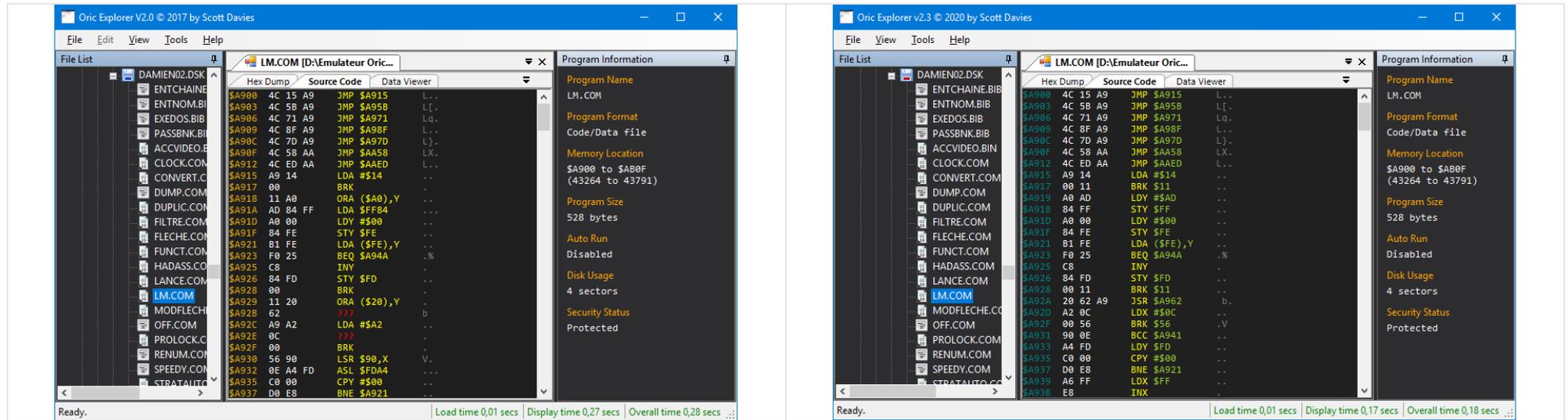
## Affichage du contenu des fichiers sources TeleAss



## Changements :

- Ajout de l'affichage du code source des fichiers qui n'étaient jusque-là pas reconnus comme étant des fichiers TeleAss et occasionnaient un plantage de la v2.0.

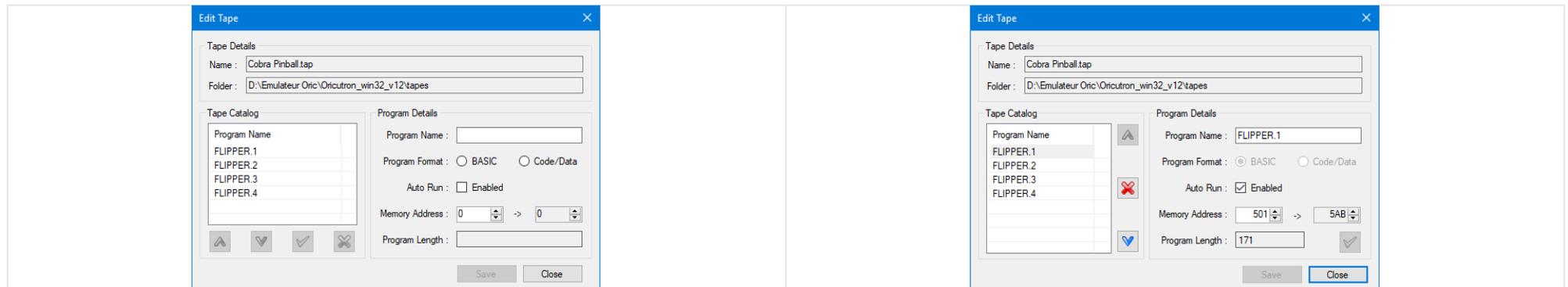
## Affichage des fichiers binaires (vue « Source code » en assembleur)



### Changements :

- Si le fichier concerné est stocké sur une disquette Stratsed, le « 00 » (instruction BRK) est à présent représenté avec l'octet suivant comme opérande.

## Fenêtre d'édition du contenu d'une cassette



### Changements :

- Correction de divers problèmes, notamment certains boutons qui étaient inopérants et légère réorganisation de la disposition pour une meilleure compréhension.

## Hist'Oric des versions

Pour compléter les évolutions présentées ci-dessus, dans laquelle j'ai probablement omis pas mal de choses, voici la liste complète de mes interventions sur le code initialement produit par Scott Davies qu'il ne faut pas oublier de remercier. N'oublions pas que c'est lui qui a fait le plus gros du boulot !

### v2.3.0.0 : ajout de fonctionnalités

- Ajout de la possibilité d'afficher le source des fichiers HyperBasic (merci à Assinie pour son aide)
- Ajout de la prise en charge d'une nouvelle rubrique "other files" (sous les items Disks, Tapes et ROM's), dont le ou les chemins sont à paramétrer dans la fenêtre de configuration. Cette nouvelle rubrique peut être utilisée pour faire apparaître des fichiers non exécutables dans l'émulateur (binaires orix ou autres) pour pouvoir en afficher le contenu (demande formulée par Jede que je remercie au passage pour ses tests).
- Les items "type de média" (Disks, Tapes, ROM's et Other Files) et ceux de sous-catégories (FT-Dos, Sedoric, Stratsed, etc... ainsi que les entrées de l'index des cassettes) ne sont désormais affichés que s'ils contiennent des éléments

### v2.2.1.0 (2020-03-13) : correction de bugs

- En l'absence de fichier de configuration, l'appli plantait au démarrage
- Lors de la fermeture de la fenêtre de configuration, les chemins des dossiers tapes/disks/roms étaient systématiquement mémorisés même en fermant la fenêtre par le bouton "Cancel"
- Changement du dossier initial des fenêtres de sélection de dossier
- Changement de la rubrique sélectionnée à l'ouverture de la fenêtre de paramétrage de la colorisation syntaxique

### v2.2.0.0 (2020-03-12) : correction de bugs, évolutions et nouvelle grosse opération de refactoring

- Recherche des mises à jour : correction problème dans le chemin du fichier référentiel
- Fenêtre de configuration : réactivation de l'onglet "directory listings"
- Fenêtre d'édition des cassettes : implémentation du déplacement et de la suppression de blocs
- Fenêtre principale : masquage du menu "Edit" vide et de plusieurs options de menus contextuels inutilisées (non codées)
- Menu contextuel disquette : implémentation des options copier/supprimer/renommer et directory output
- Menu contextuel cassette : correction de l'option "renommer" qui n'effectuait pas le renommage du fichier sur le disque mais uniquement dans la liste des fichiers
- Fenêtre disk data viewer : correction pour éviter les plantages en cas de disquette endommagée (il reste certainement des cas non pris en charge)
- Liste des fichiers : correction du blocage du drag&drop après le survol d'un item non éligible au drop
- Liste des fichiers : correction du drag&drop d'un bloc d'une cassette à une autre
- Affichage du contenu d'une cassette : correction bug rendant la visualisation d'un bloc impossible si un autre portant le même nom est déjà affiché
- Extraction de blocs d'une cassette : correction du bug entraînant des plantages systématiques

- Amélioration de la reconnaissance de certains types de fichiers jusque-là catégorisés comme "BASIC program". Cela concerne les sources HyperBasic et TeleAss et de nombreux binaires
- Au lieu de la représentation des cassettes dans l'index alphabétique, il est à présent possible de les afficher "à plat" (ajout d'une option dans le dernier onglet de la fenêtre de configuration)
- Réorganisation des menus contextuels : fonctions d'affichage en premier, lancement émulateur et enfin fonctions de modification du contenu. L'option qui apparaît en gras identifie celle qui est exécutée via un double-clic.
- Modification de l'ergonomie de l'arborescence :
  - Sélectionner un programme/fichier ou le bloc d'une cassette n'affiche plus son contenu automatiquement (il faut maintenant double-cliquer dessus ou passer par l'option "view file" du menu contextuel)
  - Une option a été ajoutée dans le menu contextuel cassette pour afficher en une seule opération le contenu de tous ses blocs
  - Un double-clic sur une disquette ou une cassette lance désormais l'émulateur (pour les cassettes, le type de la machine oric1/atmos est définie dans la fenêtre de configuration). Pour les disquettes c'est l'Atmos qui est systématiquement lancé, excepté pour les disquettes stratsed évidemment
  - Un double-clic sur une disquette de format inconnu affiche désormais son contenu dans la fenêtre "Raw Data Viewer"
  - Un double-clic sur une rom affiche son contenu
- Modification de la représentation des disquettes : au lieu d'utiliser des icônes différents pour les disquettes ft-dos/oric-dos/sedoric/stratsed, c'est à présent le type (master/slave/game) qui est différencié
- Modification du fonctionnement du drag&drop : actuellement seules les cassettes et blocs de cassettes peuvent être copiés via drag&drop et ils ne peuvent être "déposés" que sur des cassettes (en dehors de celle d'origine du drag&drop). Des traitements ont été ajoutés pour éviter les opérations non prises en charges qui, jusque-là, pouvaient occasionner des plantages. Les noeuds "éligibles" à être destinataires d'un déplacement sont matérialisés en vert lorsqu'ils sont survolés.
- Lors du renommage d'un fichier (.dsk ou .tap), l'extension est ajoutée automatiquement si manquante
- Changement du nom de la fenêtre "Import Text File" (et de l'entrée correspondante du menu "Tools") en "Import Atmos BASIC File" pour correspondre à sa réelle fonction.
- Fenêtre "Import Atmos BASIC File" : le bouton "Import" est à présent cliquable si les fichiers source/cible ont été renseignés.
- Fenêtre "Import Atmos BASIC File" toujours : implémentation de l'option "Existing tape" qui ne l'était pas et qui permet d'ajouter un bloc à une cassette existante. Les options "New disk" et "Existing disk" n'étant pas implémentées, elles ont été désactivées.
- Menu contextuel cassette : ajout d'une option pour lancer l'émulateur avec la machine Pravetz
- Menu contextuel disques inconnus : ajout d'une option pour lancer l'émulateur accompagnée des sous-options correspondant à chaque type de machine (Pravetz, Oric-1, Atmos et Telestrat)
- Ajout affichage des sources générées sous TeleAss
- Gros refacto encore, notamment :
  - Renommage des formulaires, préfixés d'un "frm"
  - Renommage des contrôles utilisateurs, préfixés d'un "ctl"

- Renommage des contrôles (et des événements liés), préfixés d'une abréviation de leur type (btn pour les boutons, lbl pour les labels, etc.) afin de les reconnaître plus facilement dans le code et surtout les raccourcir car certains noms étaient très longs
- Suppression des ressources images non utilisées
- Ajustement de l'ordre de tabulation des contrôles de toutes les fenêtres

#### v2.1.0.0 (2020-02-29) : opération de refactoring

- Remplacement de certains types de variables par leurs alias (bool au lieu de Boolean, string au lieu de String, short au lieu de Int16, etc.)
- Dé-assignation des variables assignées inutilement
- Désactivation des variables et du code non-utilisé
- Refonte de la persistance de la configuration : précédemment enregistrée dans des fichiers séparés (%userprofile%\AppData\Local\Scott\_Davies\OricExplorer.exe\_Url\_.....\2.0.0.0\user.config pour la liste des dossiers et la colorisation syntaxique ; .\layout.xml pour la position/dimension des panels ; base de registre pour la position/dimension de la fenêtre principale), la configuration est à présent centralisée dans un seul fichier OricExplorer.json situé dans le dossier de l'exécutable, histoire de faciliter l'utilisation portable
- Complétion de la configuration de la colorisation syntaxique : seule la colorisation pour le BASIC était paramétrable via l'application, ajout du paramétrage pour l'assembleur et le dump hexadécimal
- Correction de quelques problèmes dans la configuration des dossiers disques/cassettes/roms et de l'emplacement de l'émulateur
- Correction de la recherche de mise à jour, changement de l'url qui pointe désormais sur le repo de laurentd75
- Désactivation du menu contextuel pour les items de type rom. J'avais commencé à bosser sur un menu contextuel spécifique pour les roms mais je me suis aperçu un peu tard qu'Oricutron n'offrait pas d'argument pour lancer l'émulateur avec telle ou telle rom. A moins d'avoir loupé quelque chose... si vous avez de l'info je suis preneur.
- Mise à jour des dépendances et suppression de celles inutilisées. Il en résulte une cure d'amaigrissement de l'archive.
- Et pas mal d'autres petites choses dont je n'ai pas établi une liste exhaustive

#### v2.0.0.1 (2020-02-15) : ajout d'une fonctionnalité

- Ajout de la possibilité de lancer l'émulateur en mode Telestrat pour les disquettes Stratsed